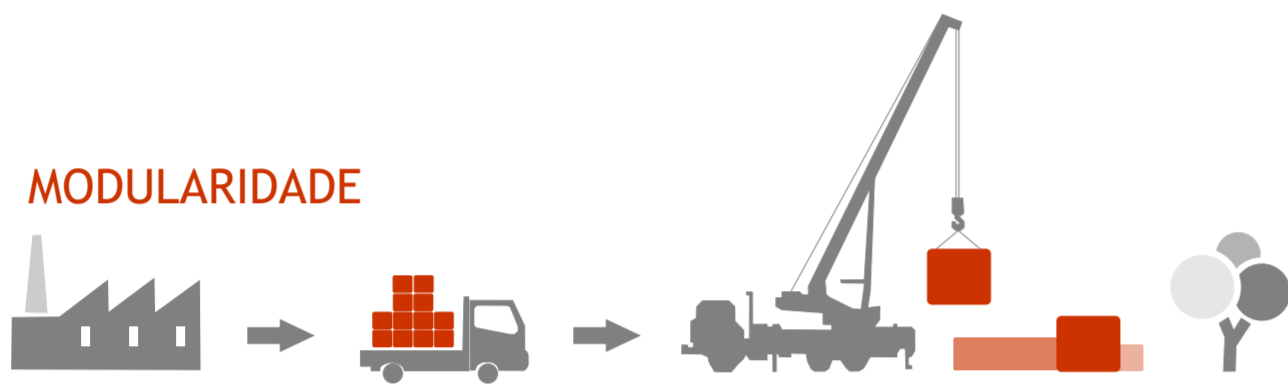


CONCEITO



O projecto TETRIS HOUSE propõe uma alternativa à habitação contemporânea onde a sua estrutura, áreas reduzidas e desenho modular permite várias configurações na procura de satisfação das necessidades básicas do morador. O projecto, consiste num conceito de ampliação e incorporação de diferentes módulos que encaixam entre si, possibilitando diversas configurações e portanto tipologias habitacionais, tanto na montagem inicial como posteriormente, optimizando e acompanhando as necessidades do cliente. O conceito da habitação assenta num modelo mínimo de 9m² e não tem qualquer limite máximo, podendo sempre ser aumentado, pois toda a sua concepção é passível de alteração através das arestas dos módulos interiores, onde existem calhas metálicas que permitem colocar ou remover paredes amovíveis, adicionando ou subtraindo divisões à casa.

MODULARIDADE

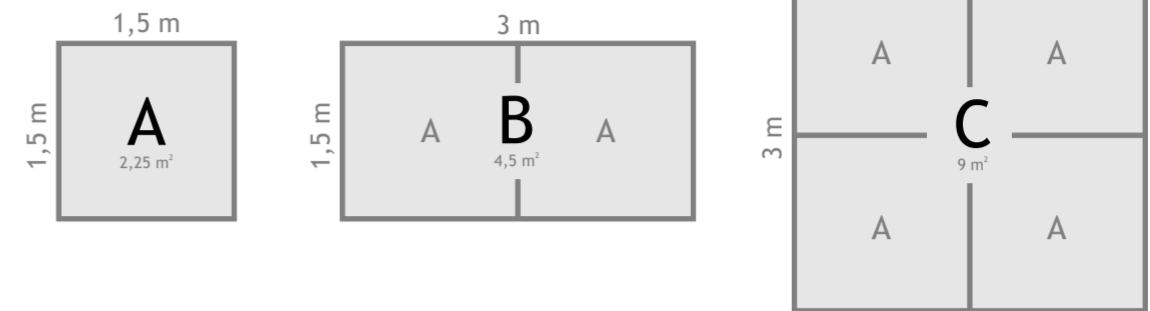


Tendo em vista a produção industrializada em série dos seus componentes, de forma a permitir ao cliente a definição do programa de necessidades, procura-se um encurtamento dos prazos de produção e custos da mesma, bem como eficiência de transporte e montagem desta habitação mínima mutável.

Esta diversidade na composição pretende abrigar diversos usos através da conjugação dos módulos 100% industrializados, que serão transportados ao local de implantação através de camiões ou desmontados em partes menores e levados para montagem no terreno.

Desta forma, este projecto mais que uma habitação mínima, procura ser uma aliança entre arquitectura, design, praticidade e conforto, tendo sempre em atenção a organização espacial da habitação, as exigências físicas das actividades domésticas e o aproveitamento máximo do espaço sem que para tal se perca qualidade habitacional.

MÓDULOS



VARIANTES



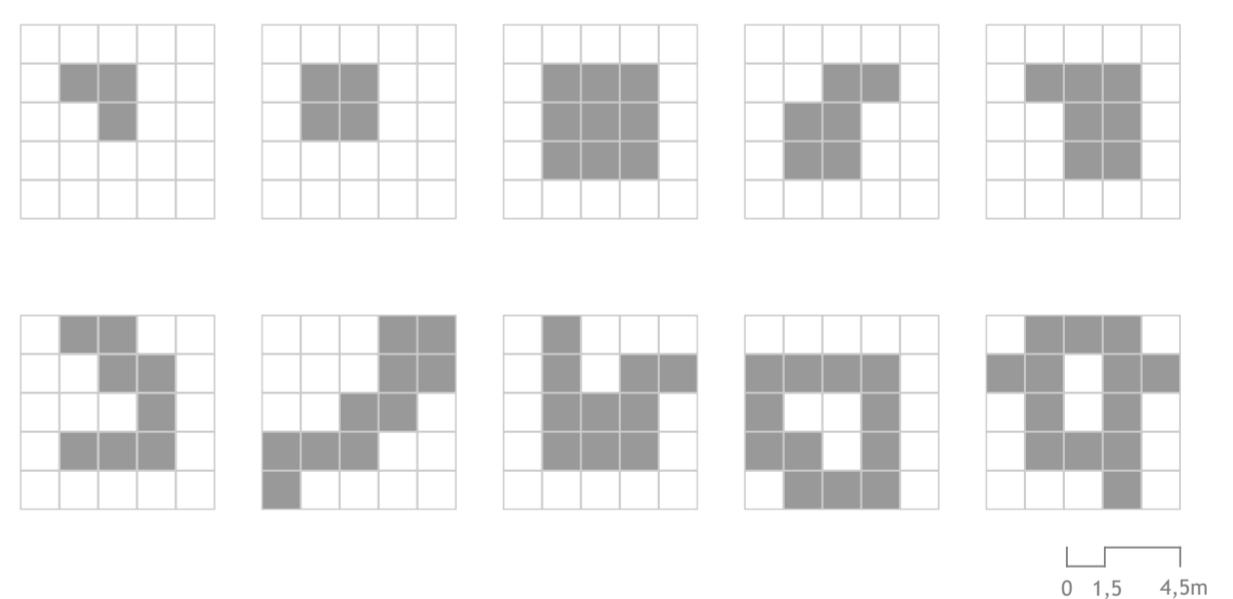
ORGANIZAÇÃO



A definição dos cômodos e o estudo das suas variantes permite que de uma forma rápida, seja possível montar vários cômodos e assim obter uma tipologia habitacional que vá de encontro às necessidades dos seus futuros moradores.

Para tal optou-se por um sistema em grelha de quadras de 1,5 x 1,5 onde os módulos encaixam, permitindo, tal como num jogo de tetris, obter várias configurações regulares ou assimétricas. Isto possibilita que o projecto se possa ajustar a qualquer terreno, e o número de cômodos e respectivas áreas seja o adequado, evitando excessos e portanto custos desnecessários. Desta forma, a habitação permite a possibilidade de aumentar ou remover os módulos, alterando a sua configuração volumétrica e espacial.

POSSIBILIDADES DE ORGANIZAÇÃO



EVOLUÇÃO HABITACIONAL

