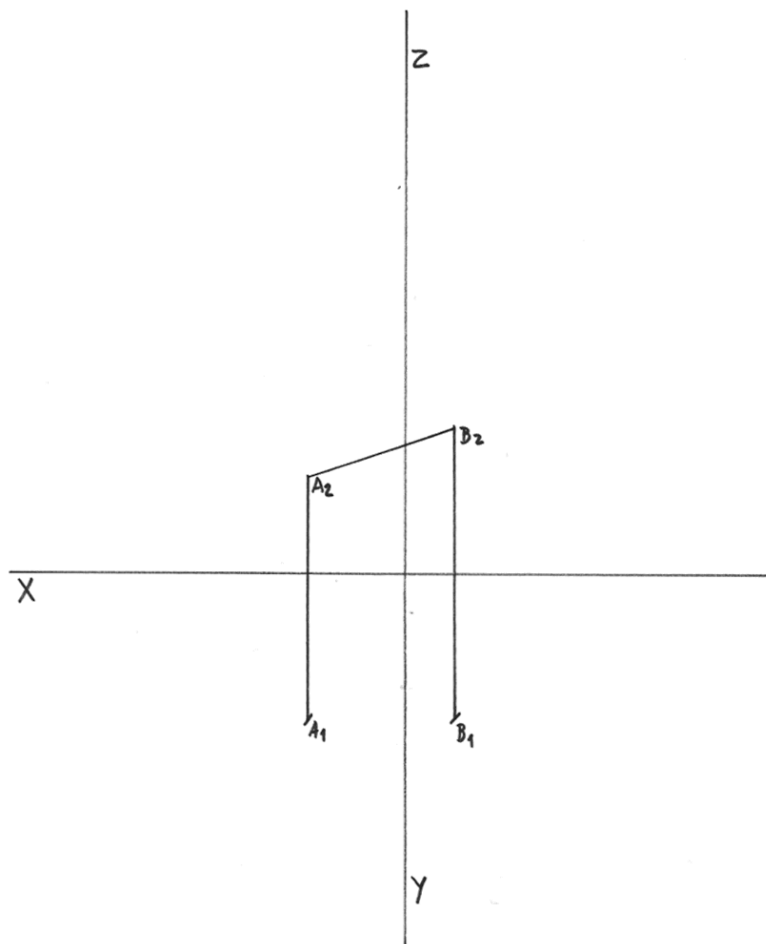


**GEOMETRIA DESCRITIVA – A**

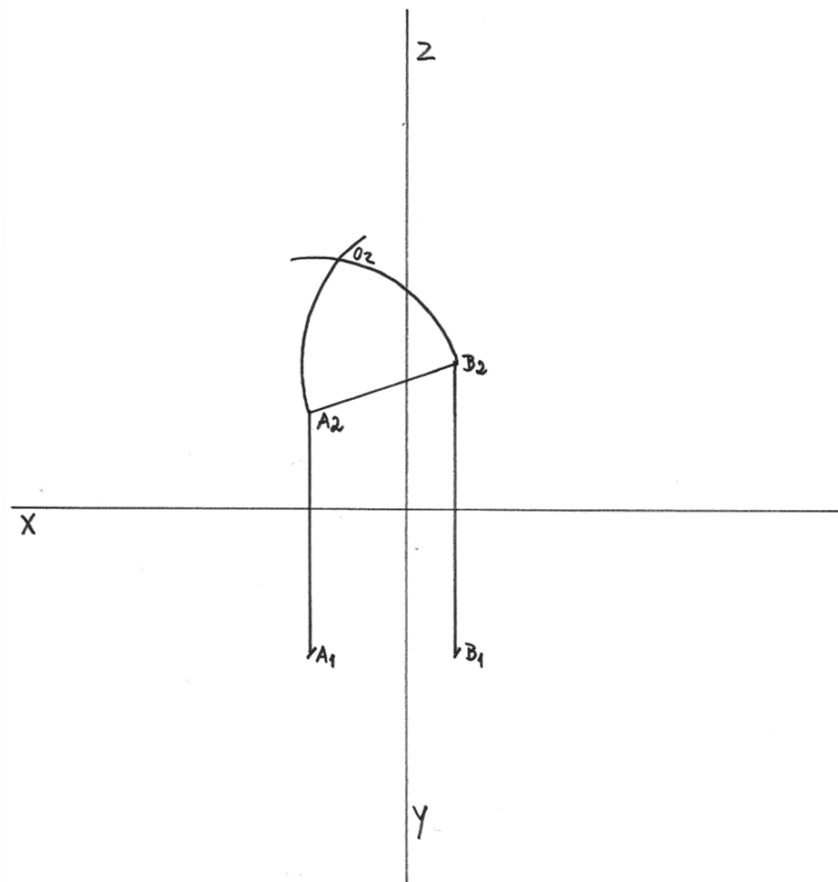
**Unidade de trabalho:**  
**Figuras Planas**

**Correção do teste**  
**Formativo**

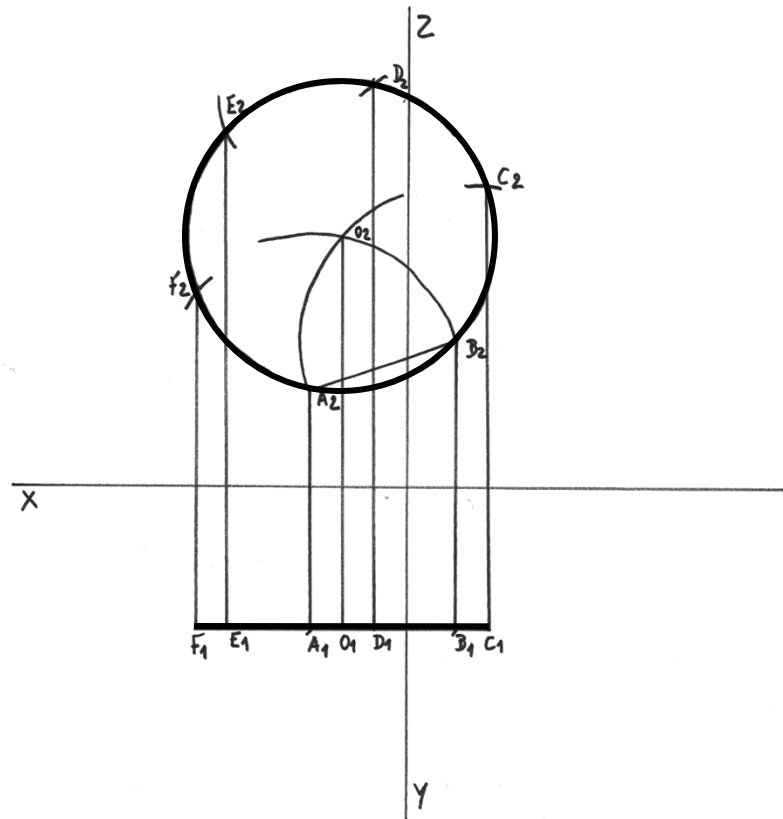
1- A ( 2; 3; 2) e B ( -1; 3; 3) são dois vértices consecutivos de um hexágono regular [ABCDEF], situados no 1º diedro e contido no plano paralelo a  $\varphi_0$ .  
Desenhe as projeções do hexágono.



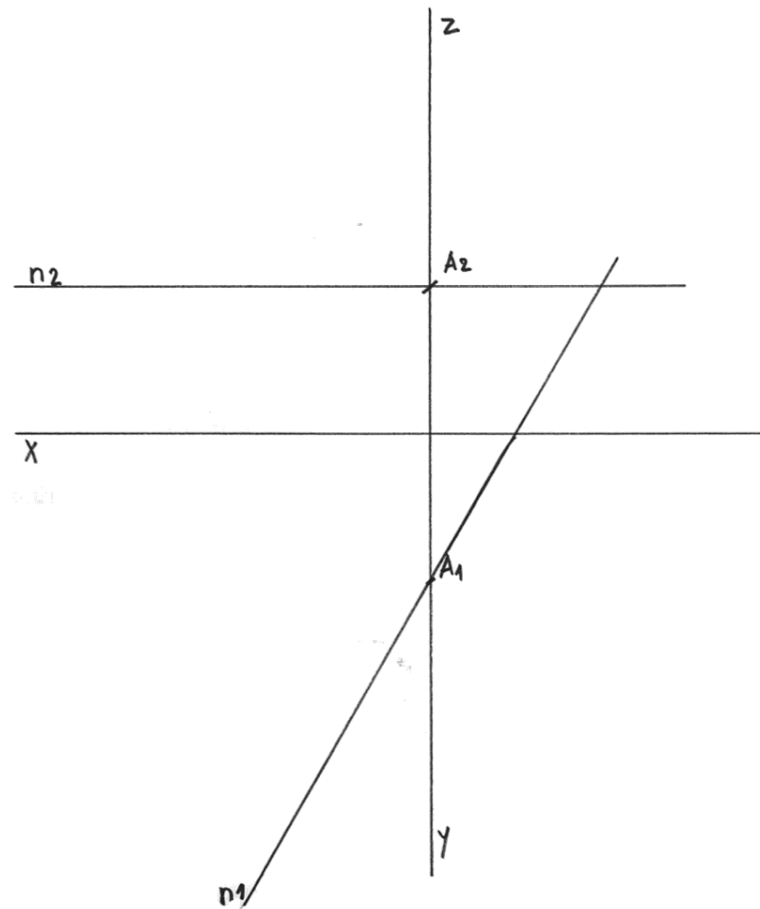
1- A ( 2; 3; 2) e B ( -1; 3; 3) são dois vértices consecutivos de um hexágono regular [ABCDEF], situados no 1º diedro e contido no plano paralelo a  $\varphi_0$ .  
Desenhe as projeções do hexágono.



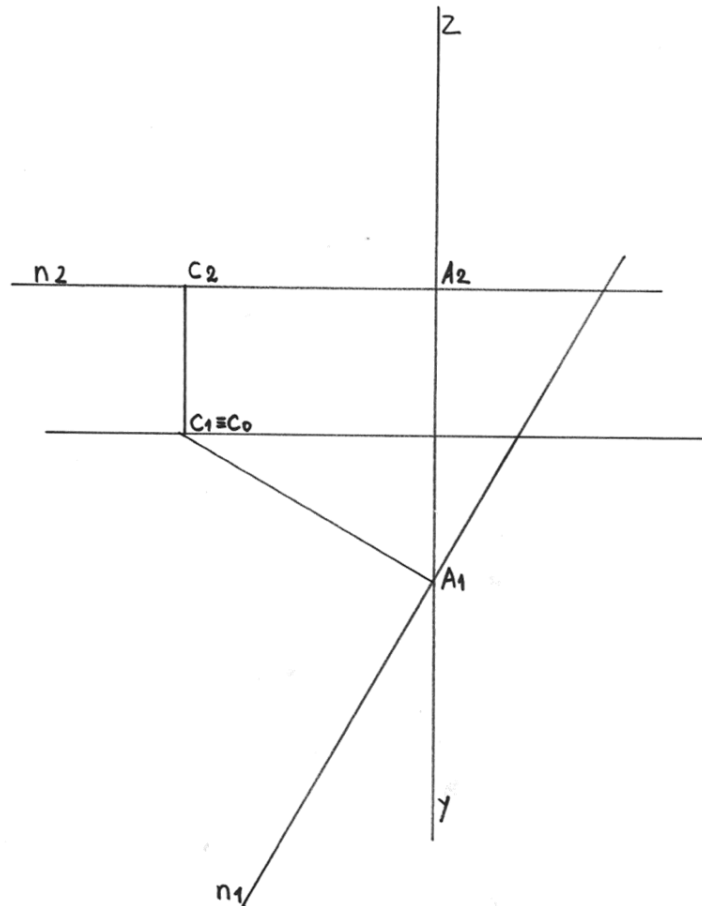
1- A ( 2; 3; 2) e B ( -1; 3; 3) são dois vértices consecutivos de um hexágono regular [ABCDEF], situados no 1º diedro e contido no plano paralelo a  $\varphi_0$ .  
 Desenhe as projeções do hexágono.



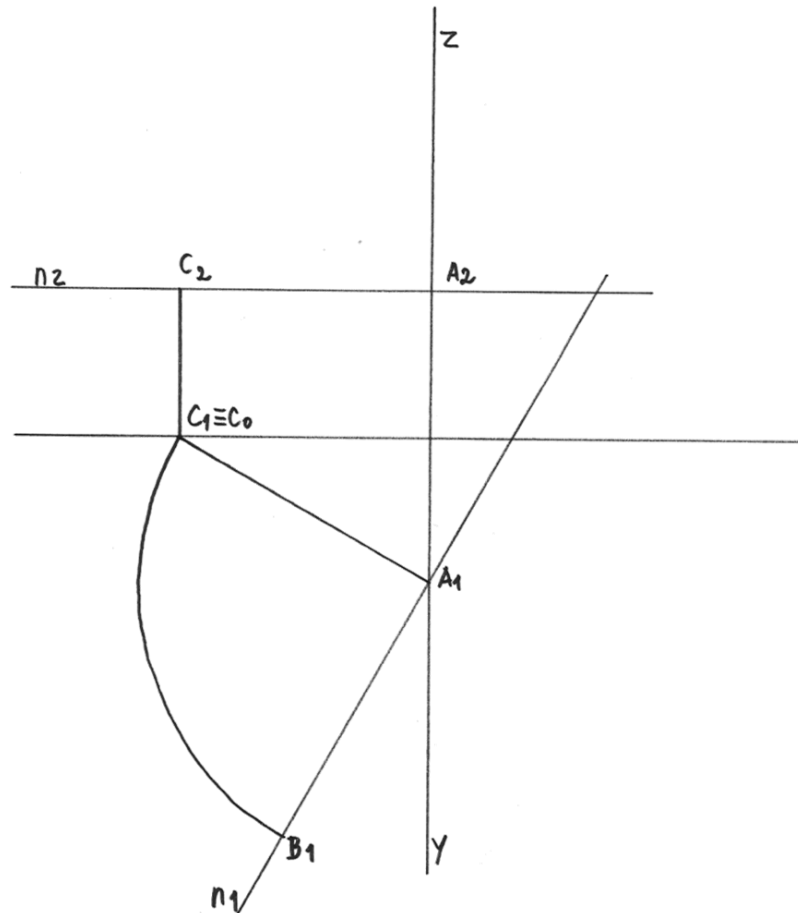
- 2- Represente o triângulo retângulo isósceles  $[ABC]$  paralelo a  $v_0$ , sabendo que:
- O vértice A  $(0; 6; 3)$  e B estão contidos numa reta de nível que faz com  $\varphi_0$  um ângulo de  $60^\circ$  (ae).
  - o triângulo é retângulo no vértice A e C tem afastamento nulo.



- 2- Represente o triângulo retângulo isósceles  $[ABC]$  paralelo a  $v_0$ , sabendo que:
- O vértice A (0; 6; 3) e B estão contidos numa reta de nível que faz com  $\varphi_0$  um ângulo de  $60^\circ$  (ae).
  - o triângulo é retângulo no vértice A e C tem afastamento nulo.

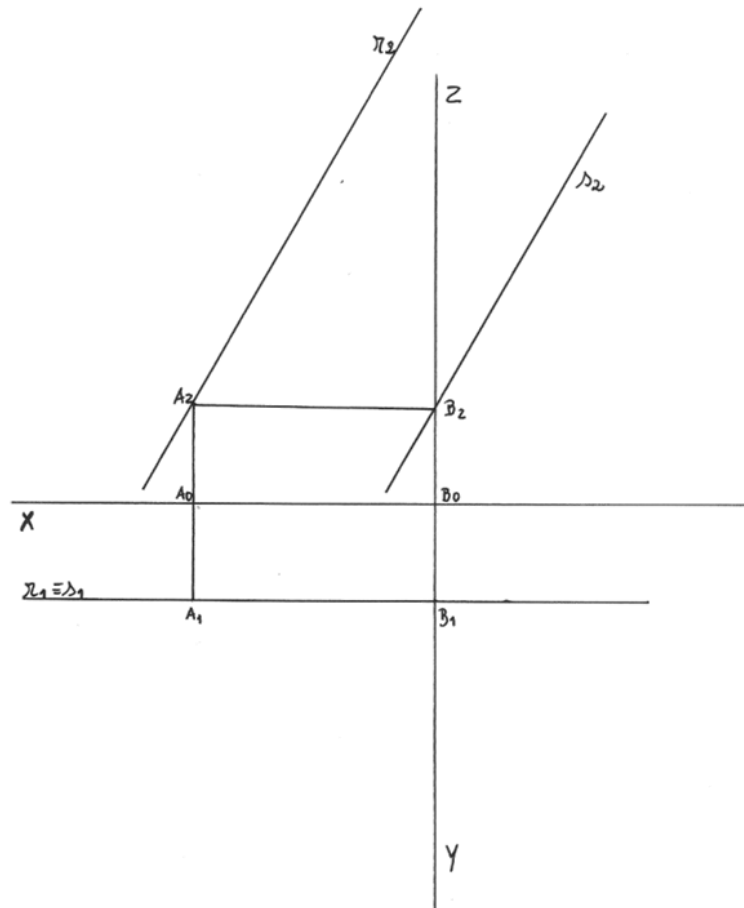


- 2- Represente o triângulo retângulo isósceles  $[ABC]$  paralelo a  $v_0$ , sabendo que:
- O vértice A (0; 6; 3) e B estão contidos numa reta de nível que faz com  $\varphi_0$  um ângulo de  $60^\circ$  (ae).
  - o triângulo é retângulo no vértice A e C tem afastamento nulo.

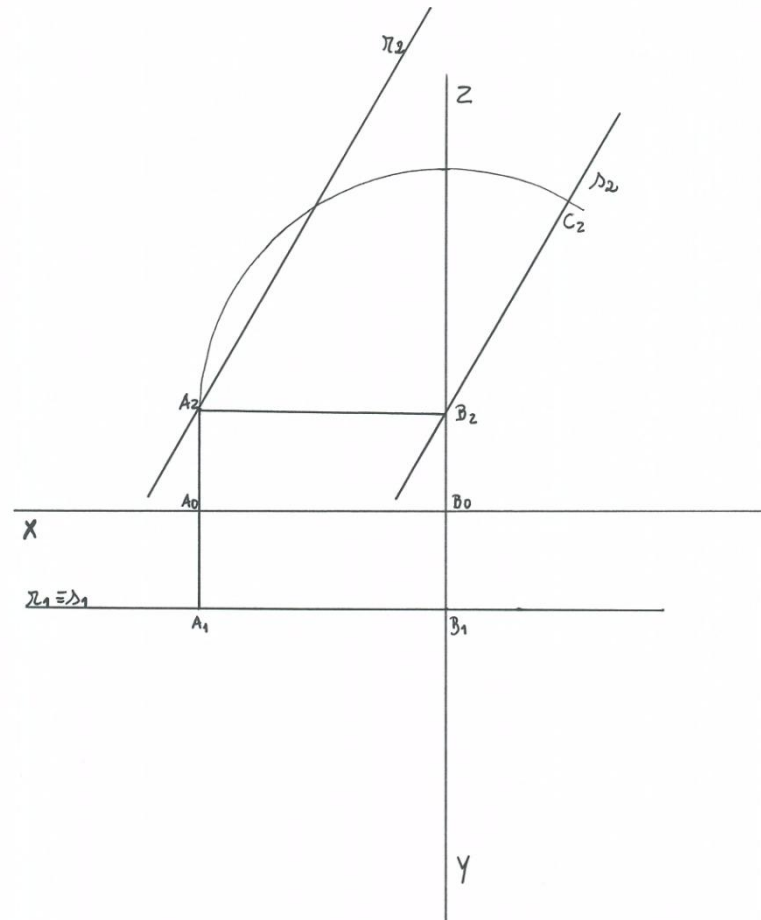




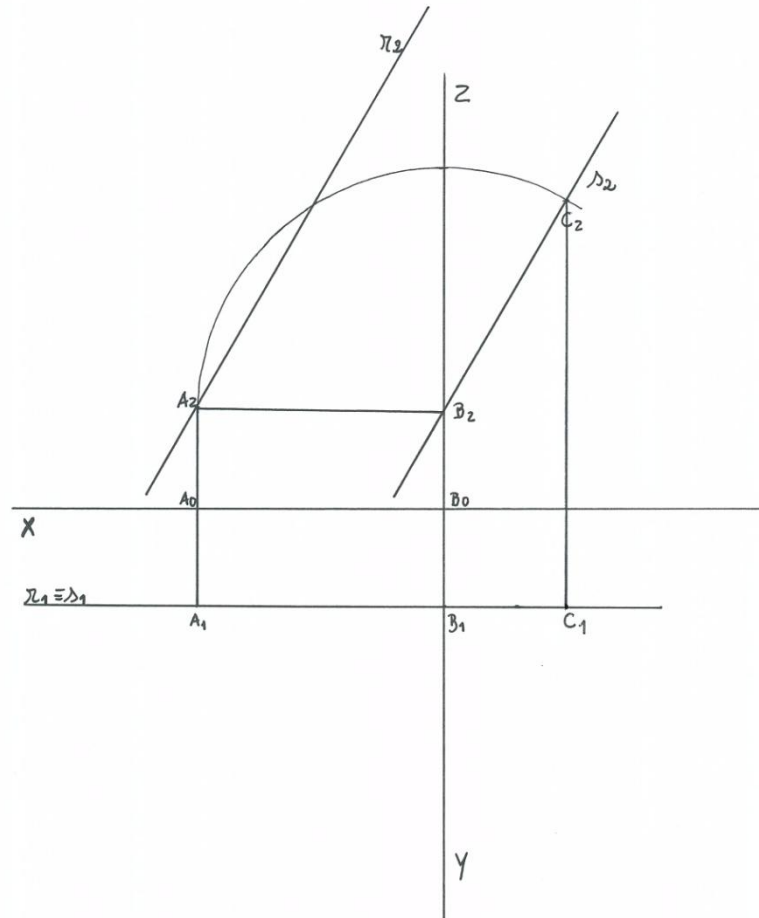
3- Represente pelas suas projeções um losango regular [ABCD] paralelo a  $\varphi_0$ . As retas r e s são paralelas e a reta r faz com  $\nu_0$  ângulos de  $60^\circ$ . A reta r contém o ponto A(5;2;2) e a reta s o ponto B(0; 2;2). A partir dos dados anteriores, construa o losango [ABCD] cujo lado [CD] tem maior cota que [AB].



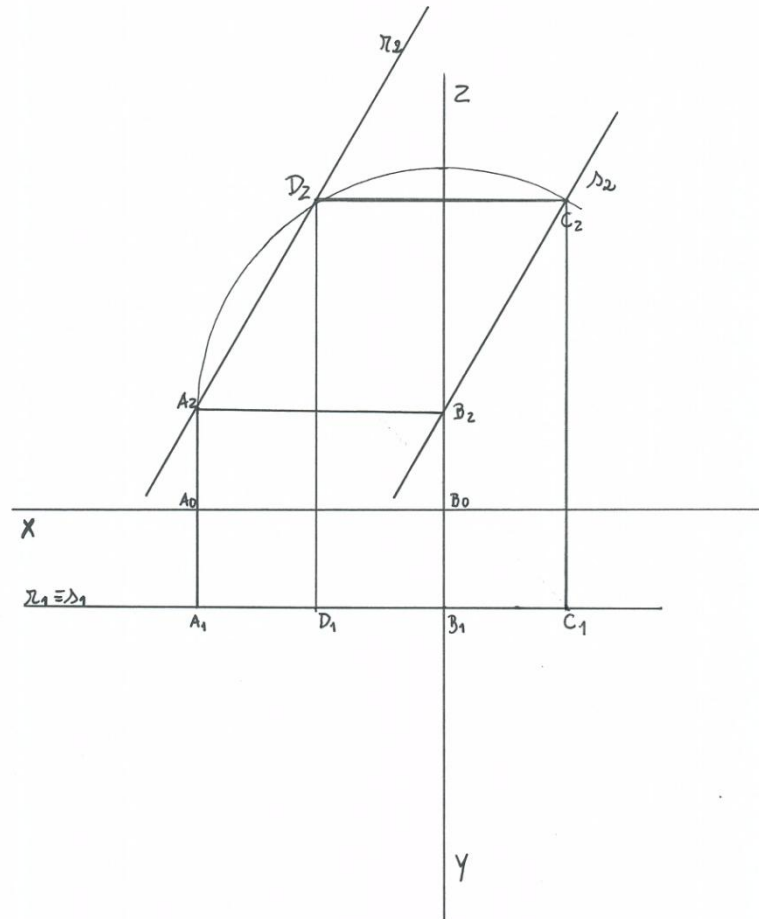
3- Represente pelas suas projeções um losango [ABCD] paralelo a  $\varphi_0$ .  
 Dois lados do losango estão contidos nas retas r e s que são paralelas entre si.  
 A reta r faz com  $v_0$  um ângulo de  $60^\circ$  (ad), e contém o ponto A(5;2;2); e a reta s contém o ponto B(0; 2;2).  
 O lado [CD] tem maior cota que [AB].



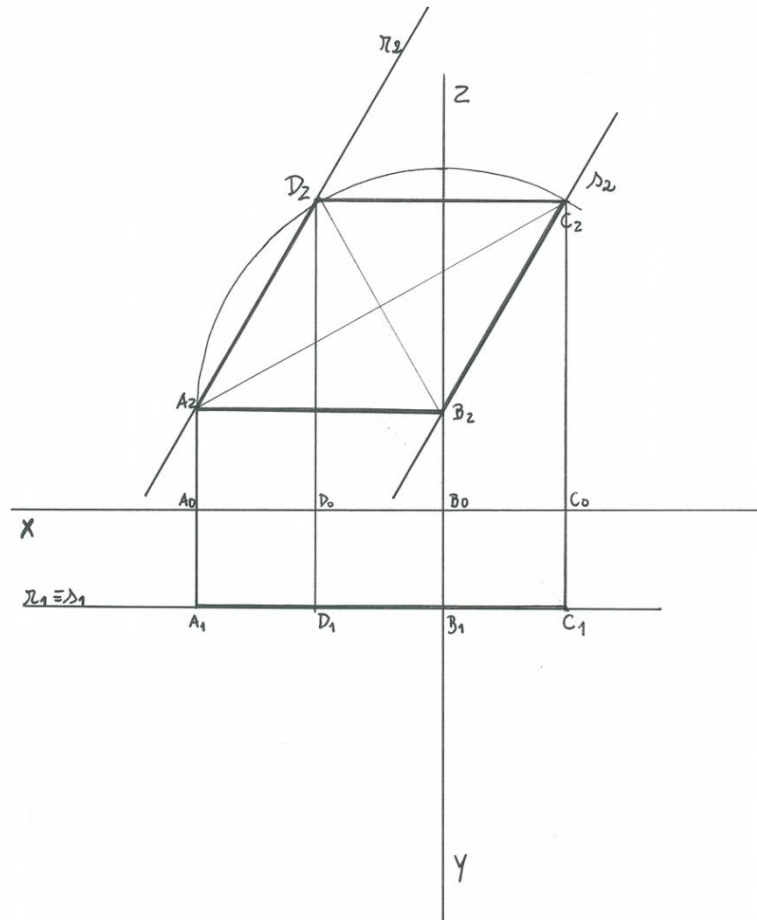
3- Represente pelas suas projeções um losango [ABCD] paralelo a  $\varphi_0$ .  
 Dois lados do losango estão contidos nas retas r e s que são paralelas entre si.  
 A reta r faz com  $v_0$  um ângulo de  $60^\circ$  (ad), e contém o ponto A(5;2;2); e a reta s contém o ponto B(0; 2;2).  
 O lado [CD] tem maior cota que [AB].



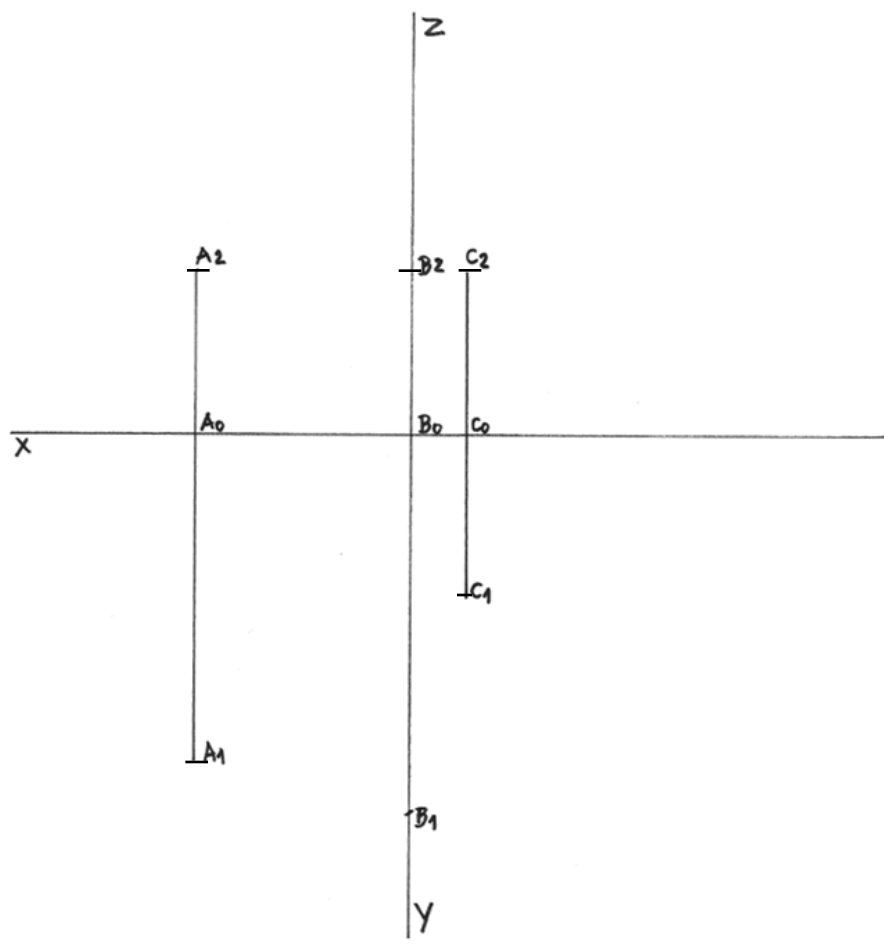
3- Represente pelas suas projeções um losango regular [ABCD] paralelo a  $\varphi_0$ . As retas r e s são paralelas e a reta r faz com  $\nu_0$  ângulos de  $60^\circ$ . A reta r contém o ponto A(5;2;2) e a reta s o ponto B(0; 2;2). A partir dos dados anteriores, construa o losango [ABCD] cujo lado [CD] tem maior cota que [AB].



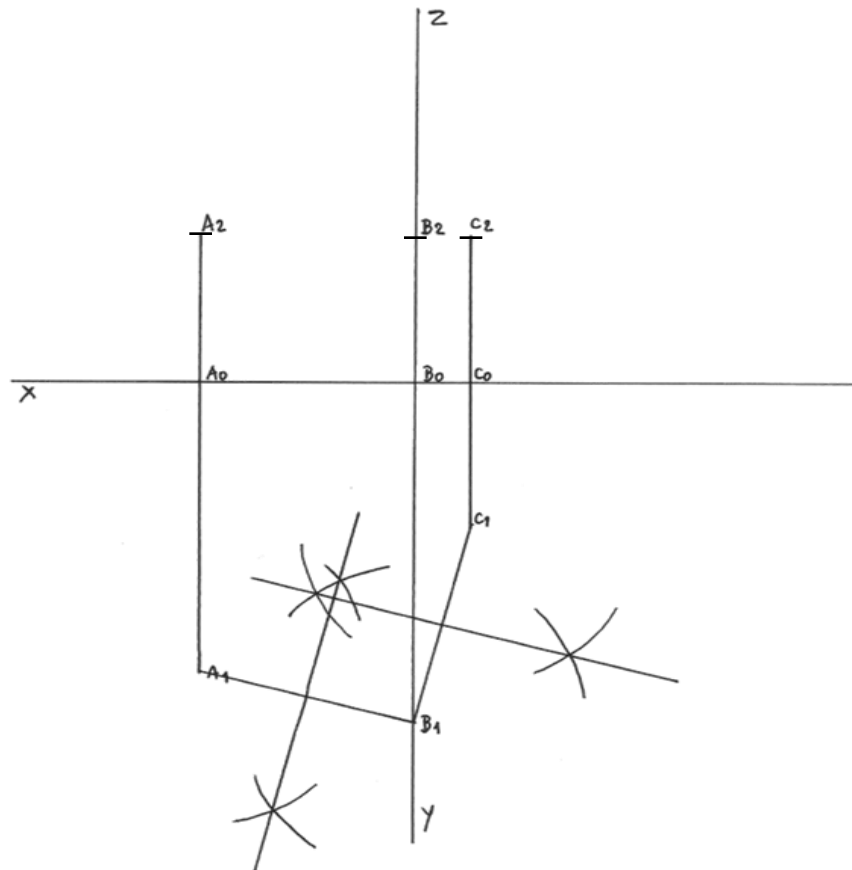
3- Represente pelas suas projeções um losango [ABCD] paralelo a  $\varphi_0$ .  
 Dois lados do losango estão contidos nas retas r e s que são paralelas entre si.  
 A reta r faz com  $v_0$  um ângulo de  $60^\circ$  (ad), e contém o ponto A(5;2;2); e a reta s contém o ponto B(0; 2;2).  
 O lado [CD] tem maior cota que [AB].



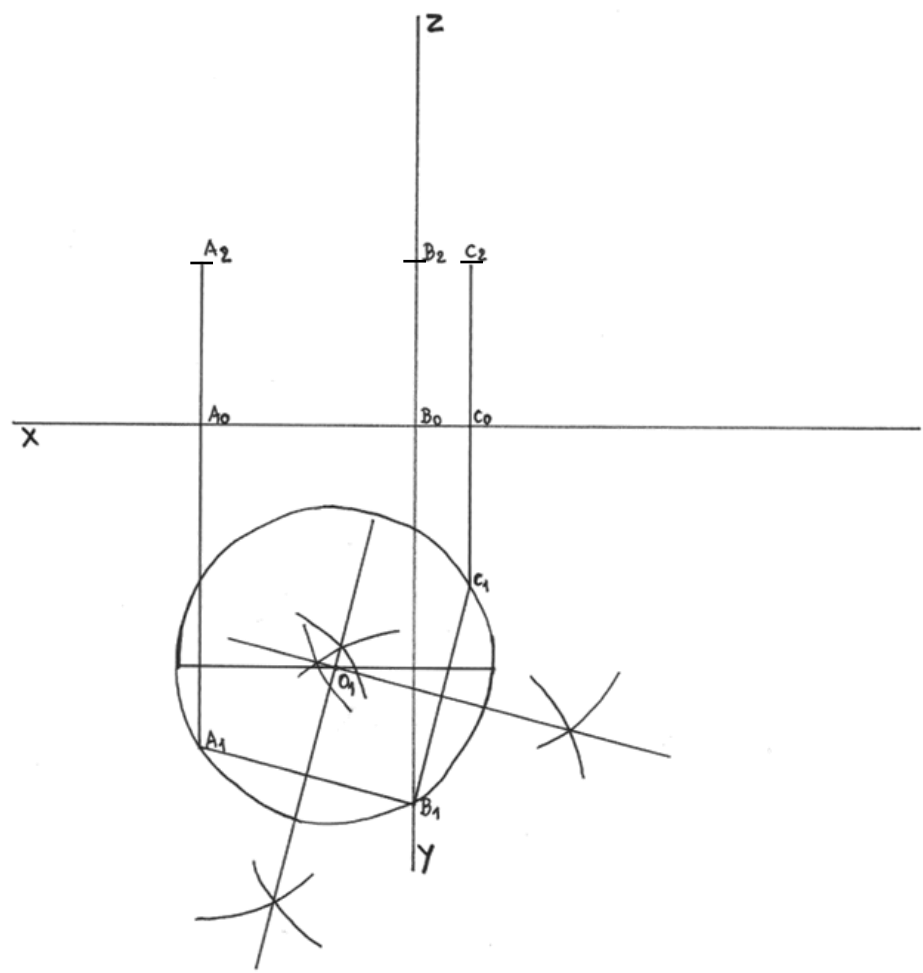
4- Represente pelas suas projeções uma circunferência contida num plano paralelo a  $v_0$  conhecendo os seus pontos.  $A(4;6;3)$  ,  $B(0;7;3)$  e  $C(-1;3;3)$ .



4- Represente pelas suas projeções uma circunferência contida num plano paralelo a  $v_0$  conhecendo os seus pontos.  $A(4;6;3)$  ,  $B(0;7;3)$  e  $C(-1;3;3)$ .



4- Represente pelas suas projeções uma circunferência contida num plano paralelo a  $v_0$  conhecendo os seus pontos. A(4;6;3) , B (0;7;3) e C (-1;3;3).



4- Represente pelas suas projeções uma circunferência contida num plano paralelo a  $v_0$  conhecendo os seus pontos. A(4;6;3) , B (0;7;3) e C (-1;3;3).

