



| Situação de partida / Razão da atividade /Objetivos | Atividade a desenvolver / Data e local |
|--|--|
| <p>Com estas atividades pretende-se:</p> <p>I- Disciplina de Educação Visual 3ºCiclo - A disciplina de Educação Visual ocupa-se no 3º Ciclo dos problemas visuais nos seus múltiplos aspetos e aplicações, com preocupação marcadamente estética e perfeita autonomia.</p> <p>II- Curso Profissional Técnico de Multimédia - Componente de Formação Técnica - O Técnico de Multimédia é um profissional qualificado apto a exercer profissões ligadas ao desenho e produção digital de conteúdos multimédia e a desempenhar tarefas de carácter técnico e artístico com vista à criação de soluções interactivas de comunicação.</p> <p>Objetivos:</p> <p>I- Disciplina de Educação Visual 3ºCiclo</p> <ul style="list-style-type: none"> . Formar cidadãos capazes de problematizar as situações quotidianas de natureza visual e de procurar resolvê-las adequadamente; . Formar indivíduos capazes de comunicar no plano visual (emitir/receber mensagens visuais) com abertura, sentido crítico, rigor e imaginação; . Formar pessoas capazes de melhorar a qualidade de vida através de | <p>1 . Realização de Exposições periódicas (dentro e fora da sala de aula) – todos os níveis de ensino – ao longo do ano letivo.</p> <p>2 . Ateliê de Expressão Plástica e Digital:</p> <ul style="list-style-type: none"> - produções artísticas - interesses dos alunos; - realização de trabalhos disciplinares; - apoio aos grupos de ensino; - colaboração em actividades complementares; - restauro e animação de equipamentos; - participação em Concursos (pertinentes e oportunos); <p>. destinado a todos os níveis de ensino - ao longo do ano letivo – sala 16 (hora a definir com os alunos).</p> <p>3 . Apoio Universitário (EPU) – Desenho A</p> <p>. destinado aos alunos do 12ºano do curso técnico de multimédia – ao longo do ano letivo – sala 16 (hora a definir com os alunos).</p> <p>4 . Visitas de estudo:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nacional – destinada a alunos do 9ºAno de escolaridade – local a definir em departamento(s)(Lisboa/Porto/outro); - Regional/Local – destinadas a alunos do 3ºCiclo e Curso Profissional – museus; galerias de arte; espaços arquitectónicos de interesse; Jardins de interesse paisagístico; espaços urbanos; outros pontos de interesse. |



| Situação de partida / Razão da atividade /Objetivos | Atividade a desenvolver / Data e local |
|--|---|
| <p>sensibilidade aos valores estéticos no envolvimento visual;</p> <ul style="list-style-type: none"> . Despertar os alunos para as áreas artísticas; . Desenvolver a capacidade de utilizar novas tecnologias; . Desenvolver o sentido estético; . Desenvolver a capacidade de utilizar diferentes meios de expressão visual; . Desenvolver o espírito de convivência; . Interagir com a comunidade local; . Divulgar o trabalho realizado ao longo do ano letivo. <p>II- Curso Profissional Técnico de Multimédia - Componente de Formação Técnica</p> <ul style="list-style-type: none"> . Conceber / Desenvolver produtos multimédia interactivos; . Captar, digitalizar e tratar imagens, som e texto; . Editar conteúdos com vista à criação de soluções de comunicação (informativas e lúdicas); | <p>5 . I Festival de Multimédia - Destinado aos alunos Curso Profissional Técnico de Multimédia – Local: ESQP – 2ºP (data a definir);</p> <ul style="list-style-type: none"> . Convite a outras escolas – cursos profissionais de multimédia; <p>6 . Festival do Chapéu - ...até porque, “Chapéus há Muitos” e Sombrinhas Também” – alunos do 3º Ciclo – 21 de Março 2014.</p> <p>NÚCLEO(S) DE ESTÁGIO</p> <p>2º Período</p> <p>“ Café com Ciência e Arte” - Em colaboração com o núcleo de C.F.Q.-, Pela tardinha/ noite, realização de palestras informais em que se fala de ciência, música e artes visuais.</p> <p>“Fun and Learn”- Em colaboração com todos os núcleos - Dia de Jogos em diversas áreas. Passeio pedestre com concurso de fotografia sobre património monumental e natural (Unidade didática do 9º E.V.).</p> <p>“Peddy Paper” com “Coffee Brack” saudável (feito com produtos tradicionais - Em colaboração com o núcleo de E.F.).</p> |



ORGANIZAÇÃO / DINAMIZAÇÃO: GRUPO 600/ARTES VISUAIS

| Situação de partida / Razão da atividade /Objetivos | Atividade a desenvolver / Data e local |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">. Integrar conteúdos utilizando ferramentas de autor;. Programar aplicações multimédia;. Animar objetos para aplicações multimédia;. Desenhar conteúdos multimédia. | |

Covilhã, 18 de setembro de 2013